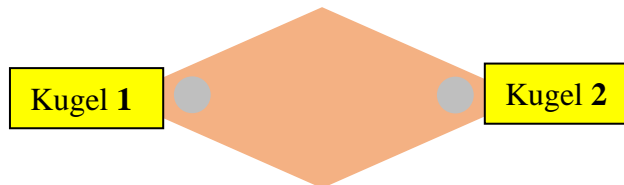
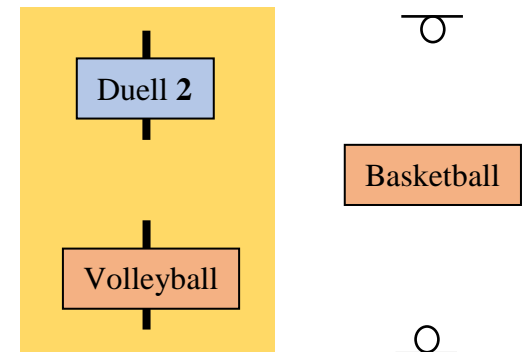
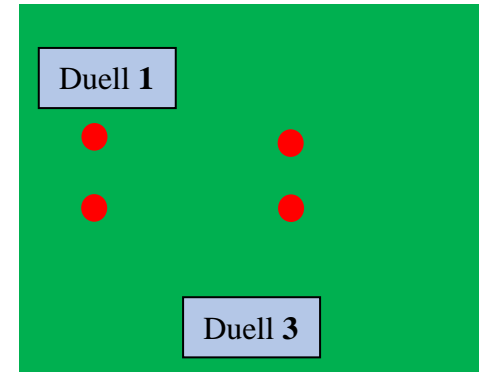
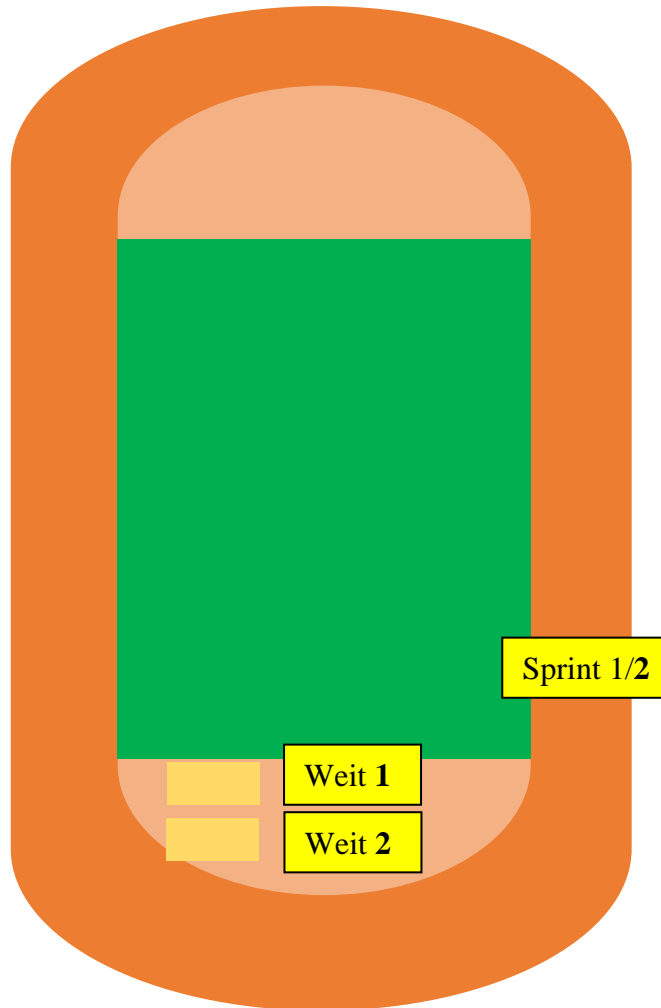
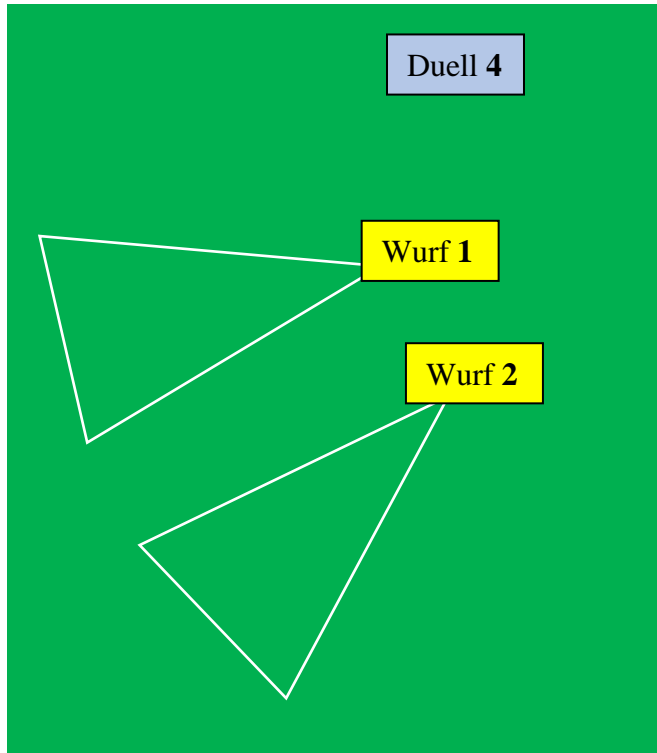


Lageplan für das Sportfest 2024



Ablaufplan für das Sportfest 2024

Zeit	8:45	9:10	9:35	10:00	10:25	10:50	11:15	11:40	12:05	12:30	13:00
Klasse	Station 1	Station 2	Station 3	Station 4	Station 5	Station 6	Station 7	Station 8	Station 9	Volleyball Schüler vs. Lehrer	Siegerehrung
BGF23A	Wurf 1	Kugel 1	Sprint 1	Weit 1	Pause	Duell 2	Duell 1	Duell 4	Duell 3 (b)		
M23	Wurf 2	Kugel 2	Sprint 2	Weit 2	Pause	Duell 2	Duell 3	Duell 1	Duell 4 (b)		
IK23	Kugel 1	Sprint 1	Weit 1	Pause	Duell 4	Duell 3	Duell 1	Wurf 1	Duell 2 (a)		
AK23	Kugel 2	Sprint 2	Weit 2	Pause	Duell 4	Duell 1	Duell 3	Wurf 2	Duell 2 (b)		
BGF23B	Sprint 1	Weit 1	Pause	Duell 4	Duell 2	Duell 1	Wurf 1	Kugel 1	Duell 3 (a)		
MB23/K23	Sprint 2	Weit 2	Pause	Duell 4	Duell 1	Duell 3	Wurf 2	Kugel 2	Duell 2 (b)		
ZI23	Weit 1	Pause	Duell 4	Duell 3	Duell 2	Wurf 1	Kugel 1	Sprint 1	Duell 1		
LBM23	Weit 2	Pause	Duell 4	Duell 2	Duell 1	Wurf 2	Kugel 2	Sprint 2	Duell 3 (a)		
SHK23	Duell 1	Duell 4	Duell 3	Duell 2	Wurf 1	Kugel 1	Sprint 1	Weit 1	Pause		
FST22/23	Duell 2	Duell 4	Duell 1	Duell 3	Wurf 2	Kugel 2	Sprint 2	Weit 2	Pause		
BFW23	Duell 3	Duell 2	Duell 1	Wurf 1	Kugel 1	Sprint 1	Weit 1	Pause	Duell 4 (a)		
BK23	Duell 4	Duell 2	Duell 3	Wurf 2	Kugel 2	Sprint 2	Weit 2	Pause	Duell 1		
SW23	Duell 3	Duell 1	Wurf 1	Kugel 1	Sprint 1	Weit 1	Pause	Duell 4	Duell 2 (a)		
VFA23	Duell 2	Duell 1	Wurf 2	Kugel 2	Sprint 2	Weit 2	Pause	Duell 3	Duell 4 (a)		
KBM23	Duell 4	Wurf 1	Kugel 1	Sprint 1	Weit 1	Pause	Duell 2	Duell 1	Duell 3 (b)		
BVJ23 (A,B,C,S)	Duell 1	Wurf 2	Kugel 2	Sprint 2	Weit 2	Pause	Duell 2	Duell 3	Duell 4 (b)		

Personalplanung Sportfest 2024

Leichtathletik:

Sprint : C. Borkmann, C. Seiler, N. Baumann

Weit: S. Artes, F. Pfannstiel, T. Wehner

Kugel: T. Popp, F. Steinke, F. Graubner, S. Bochert

Besenstiel: K.Plambeck, F. Henneberg, (J.Linke)

Duelle:

D 4 - Sandsack-Weit

B. Kirchner, E. Rauch, (J.Linke)

D 3- Zielschießen

B.Scholz, K. Lawin

D2 - Beachvolleyball

B.Nennstiel, A.Biertümpel, I.Bartenstein

D1 – Pendelstaffel

T.Koch, K.Heurich

OrgBüro: K. Kihr, B. Hollandt, M.Wilhelmi

Sani: M. Weiß und T. Wachsmann

Eröffnung / Siegerehrung: G. Querbach

Begleitung Klassen:

SHK 23: T.Pfeffer

LBM 23: R. Eckleben

MB 23: D.Gehring

AK 23: L.Böttger (bis 11.00 Uhr)

KBM 23: Y.Bischoff

BVJ-Klassen: P. Nievergall, K.Süßfleisch, S.Schaaf

Stationsbeschreibung Weitsprung

Wertung:

Jeder Schüler/ jede Schülerin hat maximal drei Versuche.

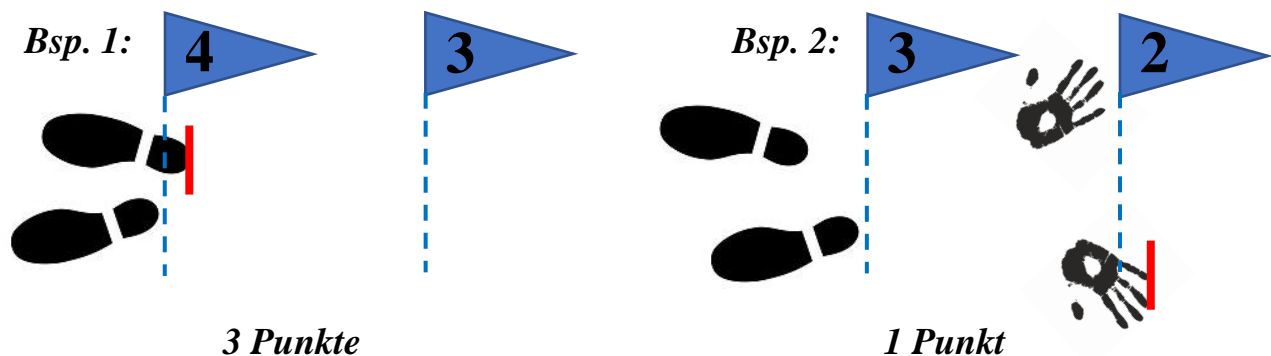
Für jeden gültigen Versuch erhält er/sie ein Kreuz bei der entsprechenden Punktzahl.

Gewertet wird am Ende nur das beste Kreuz jedes Schülers/jeder Schülerin.

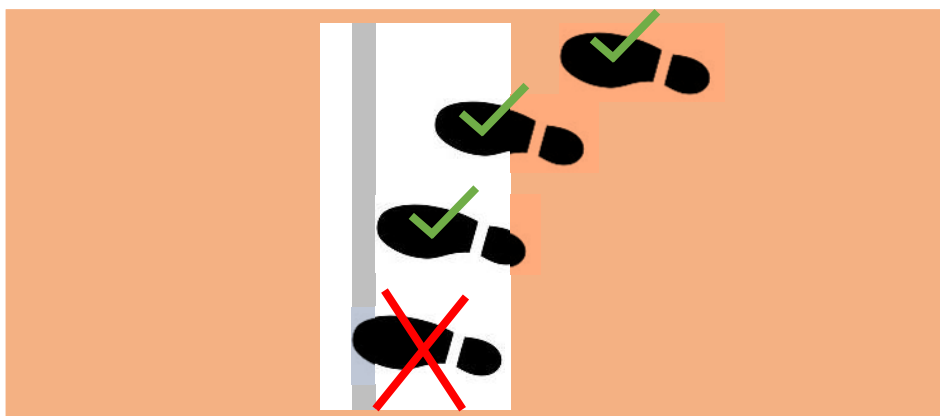
Punkte	weiblich	männlich
1	1,50m	2,10m
2	2,10m	3,00m
3	2,60m	3,70m
4	3,00m	4,20m
5	3,30m	4,50m

Messung und ungültige Sprünge:

Gemessen wird die Hinterseite des hintersten Körperteils, welches den Sand berührt, egal ob Fuß, Hand oder ein anderes Körperteil.



Der Sprung ist ungültig, wenn ein Fuß beim Absprung die Markierung des Balkens berührt oder übertritt.



Stationsbeschreibung Kugelstoßen

Wertung:

Jeder Schüler/ jede Schülerin hat maximal drei Versuche.

Für jeden gültigen Versuch erhält er/sie ein Kreuz bei der entsprechenden Punktzahl.

Gewertet wird am Ende nur das beste Kreuz jedes Schülers/jeder Schülerin.

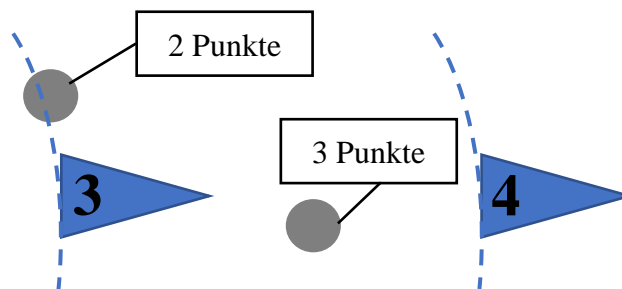
Punkte	weiblich	männlich
1	1,50m	5,50m
2	3,50m	7,50m
3	5,00m	9,00m
4	6,00m	10,00m
5	6,50m	10,50m

Messung und ungültige Stöße:

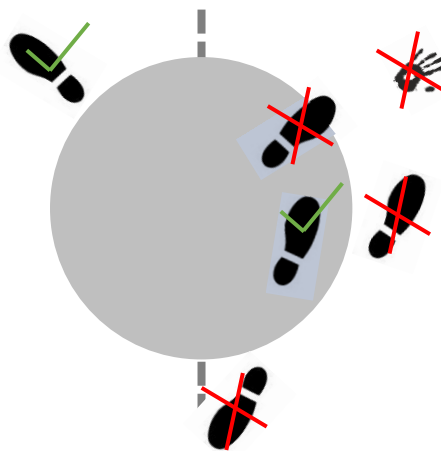
Es zählt der Punkt, an dem die Kugel aufkommt.

Der Aufschlagpunkt muss dabei vollständig hinter der Markierung liegen.

Bsp.:



Der Stoß ist ungültig, wenn ein Fuß, ein Teil des Fußes oder ein anderes Körperteil während oder nach dem Stoß den Boden vor der Ringhälfte oder die Oberseite des Balkens berührt.



Der Stoß ist ebenfalls ungültig, wenn die Kugel vor dem Abstoß vom Hals genommen wird.

Der Rest der Klasse befindet sich immer hinter dem Kugelstoßring, wenn ein Schüler/ eine Schülerin stößt.

Stationsbeschreibung
Sprint (100m)

Wertung:

Jeder Schüler/ jede Schülerin hat einen Lauf.

Die angegebenen Zeiten müssen exakt erreicht oder unterboten werden.

Punkte	weiblich	männlich
1	22,5s	21,0s
2	19,5s	18,0s
3	17,5s	16,0s
4	16,0s	14,5s
5	15,0s	13,5s

Messung und ungültige Läufe:

Die Zeit wird gestartet, wenn der Zeitmesser sieht, dass sich die Starterklappe geschossen hat. Gestoppt wird die Zeit, wenn der Läufer/ die Läuferin mit der Brust die Ziellinie überquert.

Vor dem Start darf kein Körperteil die Startlinie berühren oder übertreten, egal ob Tief- oder Hochstart.



Der Lauf wird nicht gewertet, wenn der Läufer/ die Läuferin ihre Laufbahn auch nur teilweise verlässt.

Beim **ersten Fehlstart** wird der Läufer/ die Läuferin disqualifiziert.

Stationsbeschreibung Besenstielwurf

Wertung:

Jeder Schüler/ jede Schülerin hat drei Versuche. Diese werden direkt hintereinander durchgeführt.

Für jeden gültigen Versuch erhält er/sie ein Kreuz bei der entsprechenden Punktzahl.

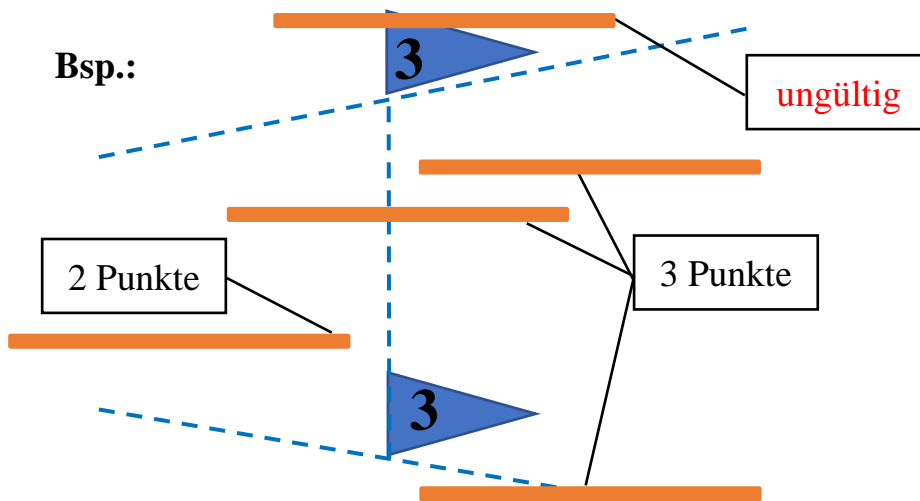
Gewertet wird am Ende nur das beste Kreuz jedes Schülers/jeder Schülerin.

Punkte	weiblich	männlich
1	5,00m	8,00m
2	8,00m	12,00m
3	10,50m	15,00m
4	12,50m	17,50m
5	14,00m	19,00m

Messung und ungültige Würfe:

Es zählt der Punkt, an dem der Besenstiel aufkommt, auch wenn er danach nach hinten umkippt.

Kommt der Wurf außerhalb des Sektors auf, ist er ungültig. Verlässt der Stiel den Sektor nach dem Aufkommen, ist der Wurf gültig



Der Wurf ist ungültig, wenn der Schüler/ die Schülerin während oder nach dem Wurf die Abwurflinie betritt oder übertritt.

Der Besenstiel wird zwischen den farbigen Markierungen gehalten. Ein kurzer Anlauf ist erlaubt.

Der Rest der Klasse befindet sich immer hinter dem Werfenden.

Duell 1

Pendelstaffel (Kunstrasenplatz)



Durchführung:

Jede Klasse läuft eine Strecke von 1150 Metern als Staffel. Eine Runde geht vom Startpunkt bis zur 25m-Markierung und zurück. Folgende Strecken werden von den Startern zurückgelegt:

- | | | | |
|------------------|------------|------------------|------------|
| 1. Starter: 400m | (8 Runden) | 2. Starter: 300m | (6 Runden) |
| 3. Starter: 200m | (4 Runden) | 4. Starter: 150m | (3 Runden) |
| 5. Starter: 100m | (2 Runden) | | |

Wertung:

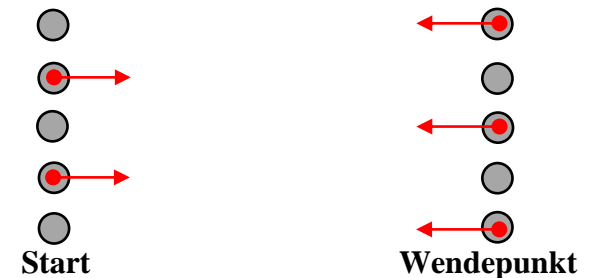
Gewonnen hat die Klasse, deren fünf Läufer, bzw. Läuferinnen als erstes durchs Ziel laufen.

Frauen und Männer:

Pro Frau im Fünferteam erhält das Team 25 Meter Vorsprung. Diese Strecke wird von der Distanz des ersten Starters bzw. der ersten Starterin abgezogen.

Daraus ergeben sich folgende Startpositionen.

- 1 Frau → Start bei Wendemarkierung (25 Metern Vorsprung)
- 2 Frauen → Start beim Startpunkt (50 Meter bzw. eine Runde Vorsprung)
- 3 Frauen → Start bei Wendemarkierung (75 Metern bzw. 1 ½ Runden Vorsprung)
- 4 Frauen → Start beim Startpunkt (100 Meter bzw. 2 Runden Vorsprung)
- 5 Frauen → Start bei Wendemarkierung (125 Metern bzw. 2 ½ Runden Vorsprung)



Duell 2

Beachvolleyball (Beachvolleyballfeld)



Durchführung:

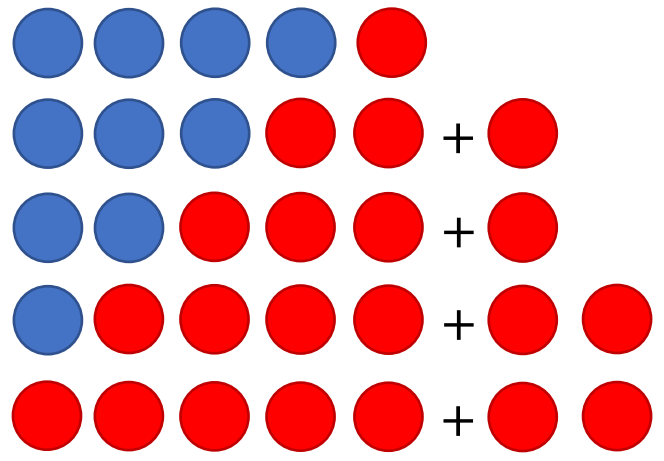
Es wird nach den regulären Volleyballregeln gespielt. Bei Angabenwechsel rotiert jeder Schüler, bzw. Schülerin eine Position im Uhrzeigersinn weiter, unabhängig von der Anzahl der Spieler.

Wertung:

Die Klasse, die nach 10 Minuten Spielzeit die meisten Punkte hat, gewinnt. Dabei müssen es mindesten zwei Punkte Abstand sein.

Frauen und Männer:

Ab zwei Frauen im Team darf eine zusätzliche Frau dazu kommen. Ab vier Frauen im Team dürfen dann insgesamt zwei Frauen dazu kommen.



Duell 3

Zielschuss (Kunstrasenplatz)



Durchführung:

Aus jeder Klasse werfen fünf Schüler bzw. Schülerinnen jeweils drei Mal auf das Zielfeld. Jeder Schüler bzw. Schülerin nimmt dafür ein anderes Wurfgerät.

Reihenfolge:

S1	S2	S3	S4	S5
Handball	Fußball	Wurfscheibe	Volleyball	frei Wahl für ein Gerät

Technik:

Der Fußball wird mit dem Fuß geschossen. Handball und Wurfscheibe werden mit der Hand geworfen. Der Volleyball wird als Angabe von oben, als Angabe von unten oder als oberes Zuspiel mit vorherigem Anwurf gespielt.

Wertung:

Die Klasse, die nach den 15 Würfen die meisten Treffer hat, gewinnt. Bei Unentschieden geht es ins Stechen, wobei jeder Schüler bzw. Schülerin mit ihrem Wurfgerät einen Wurf hat.

Frauen und Männer:

Entfernung:	Männer	7m
	Frauen	5m

Duell 4



Sandsackwurfstaffel (Wurfwiese)

Durchführung:

Jede Klasse darf den Sandsack fünfmal werfen. Geworfen wird immer an der Stelle, wo der Sack nach dem Wurf des Vorgängers, bzw. der Vorgängerin liegen geblieben ist. Dabei steht ein Fuß auf der Position, der andere darf bewegt werden.

Es muss aus dem Stand geworfen werden. Bis zur Landung des Sandsacks darf der Fuß die Abwurfposition nicht verlassen.

Wird der Standfuß angehoben, bevor der Sandsack gelandet ist, darf der Wurf einmalig wiederholt werden. Beim zweiten Verstoß wird der Wurf nicht gewertet.

Wertung:

Die Klasse, die nach fünf Würfen am weitesten vorne liegt, hat gewonnen.

Frauen und Männer:

Für jede Frau im Fünferteam bekommt das Team zwei Meter Vorsprung.



Klassenliste für das Sportfest 2024

Teil 1

Klasse:

Nr.	A	Namen	Wurf					Kugelstoßen					Sprint					Weitsprung						
			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
1			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
2			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
3			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
4			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
5			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
6			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
7			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
8			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
9			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
10			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
11			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
12			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
13			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
14			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
15			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
16			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
17			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
18			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
19			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
20			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
21			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
22			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
23			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
24			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
25			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
26			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
27			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
28			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
29			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
30			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
31			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
32			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
33			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
34			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
Anzahl aktiver Schüler			Anzahl der Kreuze																					

Schüler und Schülerinnen, die entschuldigt fehlen, werden auf der Liste gestrichen.

Entschuldigte Schüler und Schülerinnen, sowie Schüler und Schülerinnen mit Attest, werden aus der Anzahl der aktiven Schüler herausgenommen.

Schüler und Schülerinnen, die unentschuldigt fehlen oder keine Sportbekleidung haben, gehen mit 0 Punkten in die Wertung ein und zählen mit zu den aktiven Schülern.

Klassenliste für das Sportfest 2024

Teil 2

Klasse:



Nr.	Name	Duell 1		Duell 2		Duell 3		Duell 4	
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									
21									
22									
23									
24									
25									
26									
27									
28									
29									
30									
31									
32									
33									
34									
Sieg oder Niederlage		S	N	S	N	S	N	S	N
Gegnerische Klasse									

Regeln für die Teilnahme an den Duellen:

Bei Klassen über 15 aktiven Schüler(innen) darf jede(r) Schüler(in) an maximal 3 Duellen teilnehmen.
 Bei Klassen über 25 aktiven Schüler(innen) darf jede(r) Schüler(in) an maximal 2 Duellen teilnehmen.
 Die Schüler(innen) die an dem Duell teilgenommen haben, sind auf der Liste anzukreuzen.